



COMUNE DI PANTELLERIA

DEMOCRAZIA PARTECIPATA

2024

SEI TU A SCEGLIERE

EDIZIONE 2024

21

PROGETTI
ARRIVATI
PROPOSTE
DI CULTURA,
SOCIALE E SPORT



16

PROGETTI AMMESSI

PROGETTI NON AMMESSI

5

PROGETTI AMMESSI

Titolo: Tessendo Insieme

1

DESCRIZIONE

Presentatore Ass. Dai un sorriso

OBIETTIVO

Promuovere l'inclusione sociale e culturale attraverso la creazione di un ambiente accogliente e inclusivo presso la Sartoria Sociale di Pantelleria, favorendo lo scambio reciproco di conoscenze e competenze tra le donne locali e di colore

Tessendo insieme si propone di promuovere un ambiente inclusivo e solidale presso la sartoria sociale di Pantelleria, offrendo l'opportunità per le donne di condividere le proprie culture, esperienze e abilità attraverso l'arte della sartoria. Questo progetto mira a creare legami duraturi e a contribuire alla costruzione di una comunità più accogliente ed aperta alle diversità.

FABBISOGNI

Possibilità di confrontarsi, condividere idee ed esperienze e crescere insieme

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: Fiabe in movimento

2

DESCRIZIONE

Presentatore: Associazione «IL PICCOLO PRINCIPE»

OBIETTIVO

Gioco, movimento ed espressività corporea per comunicare con il corpo e le proprie emozioni.

Il Progetto «FIABE IN MOVIMENTO» prevede lo svolgimento di laboratori ludico/ricreativi per bambini e ragazzi dai 3 ai 12 anni divisi in fasce di età . Attraverso il racconto di fiabe e l'utilizzo di strumenti musicali il bambino risulta parte attiva del laboratorio conciliando anche il movimento corporeo. Ascolto, movimento, ritmo, coordinazione e interpretazione sono alla base del laboratorio per facilitare la conoscenza e la consapevolezza del se' corporeo, migliorare la coordinazione dinamica generale, facilitare l'interiorizzazione di concetti spazio temporali e migliorare i tempi attentivi.

FABBISOGNI

Creare laboratori ludico/creativi per bambini e ragazzi dai tre a dodici anni attraverso l'utilizzo di strumenti musicali per facilitare la conoscenza e la consapevolezza del proprio corpo.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: DOMENICHE ALTERNATIVE

3

Presentatore: Associazione PICCOLO PRINCIPE

OBIETTIVO

Riuscire a creare legami di amicizia e di rispetto tra i nostri ragazzi. Imparare ad amare e rispettare il territorio .

FABBISOGNI

Organizzare visite guidate alla scoperta del territorio pantesco e dei suoi sentieri per allontanare i ragazzi dai social e dalla tecnologia evitando l'isolamento restando tra le mura domestiche

DESCRIZIONE

Il progetto «DOMENICHE ALTERNATIVE» è indirizzato ai ragazzi delle scuole medie inferiori e superiori e prevede l'organizzazione di giornate alternative alla scoperta del nostro territorio con la guida esperta e attenta dell'educatore affinando le tecniche di orientamento attraverso mappe e bussole.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: laboratorio di ceramica

4

DESCRIZIONE

Presentatore: L'Albero Azzurro di Pantelleria
APS

OBIETTIVO

Sviluppare la percezione tattile attraverso la manipolazione ed esplorazione dei diversi materiali e delle loro caratteristiche;

L'Associazione Albero Azzurro da tre anni si impegna a svolgere attività con ragazzi e adulti disabili. Viviamo in un territorio dove i ragazzi e gli adulti disabili, dopo l'obbligo scolastico, scompaiono nelle proprie case con nessuna opportunità di inserimento sociale e con la totale mancanza di esercizi per le pari opportunità di loro diritto. Per sopperire a tali mancanze il progetto che prevede la manipolazione di materiali diversi genererà emozioni e mirerà a stimolare la creatività

FABBISOGNI

creare un laboratorio di ceramica cosicché la manipolazione di diversi materiali possa dare spazio alla fantasia e alla creatività dei ragazzi ritenuti diversi abbattendo così ogni pregiudizio.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: Teatro (Spettacolo teatrale)

5

DESCRIZIONE

Presentatore: Associazione Culturale Agorà

OBIETTIVO

Veicolare e diffondere la cultura teatrale tra i giovani panteschi (spettacoli dal vivo)

FABBISOGNI

Creare un laboratorio teatrale tra i giovani panteschi per stimolare e valorizzare l'espressione artistica, la creatività e la comunicazione veicolando e diffondendo la cultura teatrale.

Lo spettacolo verrebbe montato e rappresentato in una aula dismessa all'interno dell'istituto scolastico appositamente allestita a «Piccolo Teatro». Uno spazio che può accogliere fino a 30 spettatori (una intera classe + docente)

Ogni evento contempla due momenti:

- Rappresentazione dello spettacolo (durata 45 minuti)
- Conversazione con gli studenti (e insegnanti) sulla tematica del lavoro, sul teatro in genere e sul dialetto pantesco; l'argomento richiama l'utilizzo – nel testo rappresentato di molti termini dialettali panteschi che i giovani in gran parte sconoscono. Tema, quest'ultimo, di particolare interesse, considerato che Pantelleria sta perdendo, sempre più velocemente, i propri «SEGNI» di riconoscimento culturali, in particolare il dialetto, «TESSUTO VIVO» che rievoca e riporta allo scenario lavorativo, antropologico, storico e intellettuale dell'Isola.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: In Ascolto di me – Laboratorio di scrittura

6

DESCRIZIONE

Presentatore: Circolo Ogigia

OBIETTIVO

L'obiettivo generale è consentire ai partecipanti, attraverso un corso di scrittura autobiografica, di esplorare, documentare e condividere le proprie storie di vita in modo significativo e creativo.

Un laboratorio di scrittura autobiografica è un ambiente creativo e strutturato per gli individui che possono esplorare e condividere le loro storie di vita personale. Il laboratorio è guidato da un docente esperto o un facilitatore, spesso uno scrittore o un esperto. Il ruolo è quello di fornire orientamento, ispirazione e feedback. Può ospitare una varietà di partecipanti: dalle persone che desiderano scrivere le proprie memore per uso personale a coloro che cercano di pubblicare le proprie storie e a coloro che vogliono avvicinarsi al mondo della scrittura e del racconto.

FABBISOGNI

Il corso di scrittura autobiografica può soddisfare una serie di importanti fabbisogni quali:

- promozione della comunicazione,
- conservazione delle storie e della cultura,
- integrazione sociale,
- educazione e apprendimento permanente,
- documentazione storica,
- Promozione della tolleranza e dell'empatia.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: TAGGHIA E CUSI

7

Presentatore: ASD PGS
MADONNA DELLA PACE

DESCRIZIONE

Insegnamento delle nozioni basi di taglio e cucito, con particolare attenzione all'apprendimento delle tecniche per la lavorazione dei tessuti insita nella tradizione «sartoriale» e «tessile» dell'Isola di Pantelleria.

OBIETTIVO

Insegnare le regole basilari delle tecniche per la lavorazione dei tessuti in ambiente familiare, ivi compreso l'utilizzo delle macchine necessarie e tramandare alle generazioni future le lavorazioni tipiche della tradizione (es, tappeti, borse ecc.)

FABBISOGNI

Portare a conoscenza le tecniche basi di taglio e cucito, stimolare l'interesse verso forme artigianali di lavoro, tramandare le antiche tecniche in uso favorendo un confronto generazionale

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: ANIMAZIONE TEATRALE E PILATES

Presentatore: PANTELLERIA CORPO, MENTE E SPIRITO ASD

OBIETTIVO

Intraprendere un percorso rigenerativo attraverso l'attività teatrale e pilates .

FABBISOGNI

Creare incontri settimanali che migliorino la percezione e la consapevolezza del proprio corpo attraverso l'attività teatrale la musica.

DESCRIZIONE

La proposta presentata dall'ASD Corpo Mente Spirito è una proposta socio culturale destinata alle persone di età adulta che fanno parte dell'associazione Albero Azzurro di Pantelleria. Questa associazione dedica il proprio impegno a ragazzi con disabilità più o meno gravi. Il progetto prevede di fare con loro un percorso dedicato di animazione teatrale e pilates.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: Lo Sport: Inclusione per tutti

9

DESCRIZIONE

Presentatore: A.S.D. SCAURI ASSOCIAZIONE SPORTIVA

OBIETTIVO

Promuovere lo sport per tutti , attraverso eventi pubblici rivolti a tutta la cittadinanza.

L'A.S.D. Scauri , opera a titolo di volontariato nel territorio di Scauri, promuovendo attività Sportiva di tipo ludica ricreativa per bambini dai 5-6 anni, di preparazione atletica e propedeutica alla pratica di calcio a 5, per ragazzi dai 7 ai 19 anni circa e per gli adulti.

FABBISOGNI

Integrare le proposte sportive sul territorio con nuovi corsi di aggiornamento e di formazione, creando una mini palestra all'interno della struttura Polivalente di Scauri per tutti le fasce di età ma soprattutto per le fasce più fragili.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: Giornata del gioco

10

DESCRIZIONE

Presentatore: Associazione La Mulattiera

OBIETTIVO

Creare tre appuntamenti di giochi all'aperto per bambini

Nella giornata del 28/05/2025, in occasione della ricorrenza della Giornata Mondiale del Gioco, la proponente associazione intende creare una giornata all'insegna di giochi da proporre ai bambini e ragazzi del territorio. In particolare si intendono rievocare i giochi della «TRADIZIONE IN PIAZZA» come: la campana, caccia al tesoro, nascondino, tiro alla fune, la fionda, biglie, 4 cantoni, la tedesca ecc. L'Evento quindi prevederà l'organizzazione di vari avvincenti tornei, per fasce d'età, al fine di creare un momento di sana competizione.

FABBISOGNI

la crescente difficoltà di socializzazione porta i giovani sempre più all'utilizzo dei video giochi distaccandosi sempre di più dalla vita reale

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: «PANTESCHITA' 2: L'ISOLA DEL SAPERE»

Presentatore: UNIPANT – Univesità Popolare di Pantelleria

OBIETTIVO

l'obiettivo del progetto è dare a tutti l'opportunità di poter approfondire argomenti e tematiche culturali gratuitamente facendo aggregazione .

FABBISOGNI

Le esperienze passate di cineforum, iniziative, eventi, conferenze sul territorio, hanno confermato il bisogno di incontrarsi, riflettere insieme e confrontarsi della popolazione su temi che la toccano quotidianamente e che non trovano spazio altrimenti nella vita comunitaria.

DESCRIZIONE

IL progetto è composto da una serie di seminari a fruizione gratuita, che si svolgeranno in sede dell'Unipant, nei Circoli e/o nelle scuole secondarie dell'Isola, da tenersi nei circoli e/o nelle scuole secondarie dell'isola. Destinatari i cittadine di varie generazioni, dai più giovani agli anziani.

Le proposte del progetto provengono direttamente dai feedback e dalle richieste dei partecipanti del primo progetto, elaborate compatibilmente alle possibilità divulgative del nostro ETS.

Il primo seminario dal titolo **STORIA DELLE RELIGIONI**

Il secondo seminario **STRIA DEL GIORNALISMO STORIA DEL GIORNALISMO**

Il terzo seminario dal titolo **LA REALTA' CHE CREA MITI E LEGGENDE**

Il quarto seminario tratterà argomenti di **STORIA**

SOMMA

€ 3.500,00

12

TITOLO: Pantelleria Vola 2025

Presentatore: Associazione Resilea

DESCRIZIONE

L'associazione di promozione sociale Resilea, attiva da anni sul territorio nei campi della sostenibilità sociale ed ambientale, attraverso progetti di formazione, eventi a tema, agricoltura e in generale costruzione di cultura comunitaria, propone un progetto destinato alle famiglie e ai più piccoli, che ha come cuore la magia degli aquiloni, una festa nella festa che prevede un laboratorio di costruzione di aquiloni.

OBIETTIVO

Coinvolgimento della Comunità in attività ludica all'aria aperta dedicato ai bambini e alle famiglie.

FABBISOGNI

Creare un laboratorio per la costruzione di aquiloni realizzati dai bambini delle scuole elementari implementando così l'attività scolastica prevedendo anche il coinvolgimento di adulti volontari.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: Progetto di Educazione Teatrale

13

DESCRIZIONE

Presentatore: Arci Al Circoletto

OBIETTIVO

Favorire la partecipazione attiva dei bambini e degli adolescenti, attraverso un percorso di riflessione, apprendimento e socializzazione sulle tematiche dell'amicizia, della solidarietà, della pace e dell'accoglienza. Costruire e rafforzare la base di competenze trasversali dei bambini e adolescenti stimolando e valorizzando l'espressione artistica, la creatività e la comunicazione.

FABBISOGNI

Creare un laboratorio teatrale per i bambini e per gli adolescenti, accompagnati da un'insegnante, al fine di stimolare e valorizzare l'espressione artistica, la creatività e la comunicazione.

Il progetto di educazione teatrale vuole porsi come forma espressiva che più si avvicina al gioco simbolico «FAR FINTA DI», quel gioco libero, semplice e spontaneo che fanno tutti i bambini.

I bambini verranno coinvolti attraverso la drammatizzazione di piccole scenette, filastrocche, balli e delle storie narrate dall'insegnante. Il progetto è strutturato in 20 ore di laboratorio per «Classe», da gennaio a maggio 2025, per totale di 5 incontri (uno al mese) di 4 ore ciascuno.

I destinatari saranno suddivisi in due classi, uno per la scuola primaria e uno per la scuola secondaria ciascuno composto da 10-15 bambini. I laboratori saranno condotti da una insegnante/regista di comprovata esperienza e si concluderanno con un momento di restituzione del percorso svolto a beneficio di genitori dei bambini e adolescenti e loro pari.

SOMMA

€ 3.455,00

14

TITOLO: L'accesso digitale alla Pubblica Amministrazione

Presentatore: Centro Culturale Vito Giamporcuro

DESCRIZIONE

La proposta intende aiutare la popolazione più vulnerabile (disoccupati, i giovani in attesa di lavoro, le casalinghe, i genitori con prole in età scolare, pensionati e anziani, immigrati, analfabeti digitali) attraverso lezioni frontali, interattive e laboratoriali

OBIETTIVO

Accompagnare i disoccupati, i giovani in attesa di lavoro, le casalinghe, i genitori con prole in età scolare, pensionati e anziani, immigrati, analfabeti digitali, nella comunicazione con un linguaggio appropriato, nel comprendere, un testo ed esporne i passi fondamentali, nell'apprendere in modo autonomo, nell'individuare e risolvere i problemi, ecc.

FABBISOGNI

Rendere accessibile a tutti i cittadini la digitalizzazione per uno approccio più sereno ai servizi della P.A.

SOMMA

€ 3.500,00

15

TITOLO: Recupero della storia militare di Pantelleria

Presentatore: Associazione Barbacane ODV

OBIETTIVO

Ripristinare la postazione a terra in località La Vela per renderla fruibile viste le condizioni igienico ambientali malsane.

FABBISOGNI

Ripristinare un area abbandonata restituendo alla popolazione un po' di storia della II Guerra Mondiale

DESCRIZIONE

Il progetto è aperto a tutte le persone volontarie che vogliono parteciparvi. Lo scopo è quello di rendere fruibile un'area oramai ridotta ad una discarica per l'abbandono di rifiuti. Portare a conoscenza della popolazione l'esistenza della struttura e far conoscere lo scopo della costruzione e di come era fortificata e mimetizzata. Ripristinare un'illuminazione interna a led autoalimentata tramite pannelli solare e porvi all'ingresso una protezione al fine di proteggerla da atti vandalici. Posizionare un tabellone esplicativo con varie simulazioni della II Guerra Mondiale, il tutto al fine di portare a conoscenza la storia, lo scopo e l'impiego di Pantelleria durante il II conflitto mondiale.

SOMMA

€ 3.500,00

TITOLO: Open Call per Residenze Artistiche

16

DESCRIZIONE

Presentatore: Elia Fiumefreddo

OBIETTIVO

Incrementare la visibilità culturale e turistica lasciando un'eredità artistica permanente alla comunità

L'Yrnm Gallery è una galleria d'arte innovativa, in questo progetto l'Yrnm Gallery offre agli artisti un'opportunità per esplorare e reinterpretare l'ambiente e la cultura locale. Questo progetto di residenze artistiche intende dare una spinta alla galleria e al territorio di Pantelleria, in termini di visibilità culturale e/o artistica. Il progetto si sviluppa nella pubblicazione di un bando aperto a tutti gli artisti residenti in Italia promozione dell'Open Call attraverso canali artistici e social media. Selezione focalizzata sulla capacità di indagare e approfondire le specificità di Pantelleria.

FABBISOGNI

Attrarre l'attenzione su Pantelleria come centro culturale, incrementando il turismo.

SOMMA

€ 3.500,00

QUANDO SI VOTA?

SI POTRÁ VOTARE ONLINE
DA MARTEDI'
14 GENNAIO
ALLE 15.00
FINO A
LUNEDI' 20 GENNAIO
ALLE 14.00



DOVE SI VOTA ?

**SI POTRA' VOTARE ON LINE
SUL SITO DEL COMUNE DI PANTELLERIA
WWW.COMUNEPANTELLERIA.IT**

CHI PUO' VOTARE ?

POSSONO VOTARE SOLO I **RESIDENTI** E
I **SOGGIORNANTI** SULL'ISOLA DA
ALMENO 6 MESI CHE
ABBIANO COMPIUTO
ALMENO
16 ANNI D'ETA'

RESIDENTI A PANTELLERIA



**I RESIDENTI DOVRANNO INSERIRE IL
CODICE FISCALE ED I DATI PERSONALI CHE
SARANNO VERIFICATI CON I DATI
DELL'UFFICIO ANAGRAFE**

E CHI NON E' RESIDENTE ?

AUTODICHIARAZIONE AI SENSI DEGLI ARTT. 46 E 47 D.P.R. N. 445/2000

Il/La sottoscritto/a _____, nato/a il _____
a _____ (_____), residente in _____
(_____), via _____ e domiciliato/a in _____
(_____), via _____, identificato/a a mezzo _____
nr. _____, rilasciato da _____
in data _____, utenza telefonica _____, consapevole delle conseguenze
previste in caso di dichiarazioni mendaci a pubblico ufficiale (art. 495 c.p.)

DICHIARA SOTTO LA PROPRIA RESPONSABILITÀ

➤ **di essere a conoscenza delle misure normative di contenimento del contagio da COVID-19.**

data odierna _____

**I SOGGIORNANTI DOVRANNO COMPILARE
UN'AUTOCERTIFICAZIONE ON LINE CHE ATTESTA
SOTTO PROPRIA RESPONSABILITA' CHE SI E'
SOGGIORNANTI DA ALMENO 6 MESI SULL'ISOLA**

DOVE DEVO ACCEDERE?

PER VOTARE BISOGNERA'
LOGGARSI A GOOGLE, CHE
INIBIRA' LA POSSIBILITA' DI
VOTARE DUE VOLTE DALLO
STESSO ACCOUNT

COME SI VOTA?

BISOGNA COMPILARE IL **MODULO**
ONLINE DISPONIBILE SULLA SEZIONE
'DEMOCRAZIA PARTECIPATA'
DEL SITO ISTITUZIONALE DEL COMUNE
WWW.COMUNEPANTELLERIA.IT

**QUANTE
VOLTE POSSO
VOTARE?
SI PUO'
VOTARE
SOLO UNA
VOLTA**



CHI PROTEGGE I MIEI DATI?

**I DATI PERSONALI
SARANNO PROTETTI**
come previsto dal Decreto
Legislativo 30 giugno 2003,
n. 196 “Codice in materia
di protezione dei
dati personali” e dall’art. 13
del GDPR (Regolamento UE
2016/679).



QUANDO SAPREMO I RISULTATI?



I RISULTATI SARANNO COMUNICATI **MERCOLEDI'**
22 GENNAIO SUI CANALI SOCIAL DEL COMUNE E
SARANNO CONSULTABILI SUL SITO DEL COMUNE
NELLA SEZIONE 'DEMOCRAZIA PARTECIPATA'